

Regolamento 3 Magic Lamps: Hold and Win

1. Introduzione

L'obiettivo è di ottenere una combinazione vincente su una linea vincente distribuita sui rulli.

2. Panoramica

Tipo	Slot
RTP	94.76%
Lingue	IT
Numero di Rulli	5
Numero di Righe	3
Progressivo	No
Doppio	No
Autogioco	Sì
Valore delle monete in Euro	0.01 - 0.02 - 0.03 - 0.04 - 0.05 - 0.06 - 0.07 - 0.08 - 0.10 - 0.20 - 0.30 - 0.40 - 0.50 - 0.75 - 1.00 - 2.00 - 2.50 - 3.75 - 5.00
Valore monete predefinito*	0.06
Puntata Monete predefinita*	1 MONETA per linea
Numero di Linee Attive Predefinito	25
Numero di linee	25
Numero di monete per linea	1
Puntata Minima	0.01 VALORE MONETE x 1 MONETA x 20
Puntata Massima	5.00 VALORE MONETE x 1 MONETA x 20
Jackpot	No
Simboli Wild	Sì
Simboli Moltiplicatori	Sì
Simboli Scatter	Sì
Simboli Bonus	Sì
Giro Bonus	Sì
Giri Gratis	Sì
Vincita Istantanea	No

NB: Il **Valore monete predefinito*** e la **Puntata monete predefinita*** sono applicate la prima volta che il gioco viene caricato. Il valore delle monete, il numero di monete e le linee attive utilizzate nell'ultima partita giocata sono salvate automaticamente prima della chiusura della sessione di gioco. Quando viene aperta una nuova sessione di gioco, vengono caricati i valori salvati in modo da poter riprendere il gioco da dove lo si aveva lasciato.

NB: Il gioco si disconnette automaticamente se nessuna azione viene svolta per 4 minuti consecutivi; il dispositivo di recupero della sessione salva la partita in modo da poterla riprendere da dove era stata interrotta quando viene riaperta la sessione.

Nel caso di problemi tecnici dovuti alla perdita di connessione con il server di gioco, la partita in corso viene salvata automaticamente e si ricaricherà quando verrà stabilita una connessione con il server di gioco.

2.1. Disconnessione durante il gioco

●●●●● Disconnessione mentre i rulli stanno girando – quando il giocatore accede nuovamente al gioco, il giro sarà stato completato. In caso di vincita, il premio sarà stato aggiunto al saldo.

3. Requisiti Minimi del PC

3.1. Download

Il scaricamento non è disponibile.

3.2. Instant Play

Per poter aprire Instant Play, è necessario aver requisiti hardware minimi:

	Microsoft® Windows®	Mac OS Sierra
Processore	Core i3-3120M 2.50GHz o un processore più veloce (o equivalente)	Intel Core™ i7 2.3GHz o un processore più veloce
Memoria	4 GB di RAM	4 GB 1600 MHz DDR3
Memoria Grafica	GP Intel(R) HD Graphics 4000	Intel HD Graphics 4000 1536 Mb

Instant Play è supportato da qualsiasi sistema operativo desktop e da qualsiasi browser che abbia questi requisiti minimi:

Piattaforma	Sistemi Operativi	Browser
Windows	Windows 7	Microsoft Internet Explorer 11.0 e superiore, Mozilla Firefox 54 e superiore, Chrome 51.0 e superiore
	Windows XP	Chrome 51.0 e superiore, Mozilla Firefox 47 e superiore, QQ Browser 9.3 e superiore, Sogou Explorer 6.3 e superiore, Opera 36 e superiore
	Windows 8	Microsoft Internet Explorer 11.0 e superiore
	Windows 8,1	Opera 38 e superiore, QQ Browser 9.4 e superiore, Sogou Explorer 6.3 e superiore, Chrome 42.0 e superiore, Mozilla Firefox 47 e superiore, Mozilla Firefox 45 e superiore, QQ Browser 9.3 e superiore
	Windows 10	Edge 12 e superiore,

		Chrome 59 e superiore, Microsoft Internet Explorer 11.0 e superiore
	Tutti sistemi operativi	Safari 8.0 e superiore, Mozilla Firefox 44.0 e superiore, Google Chrome 41.0 e superiore, Opera 37.0 e superiore, Microsoft Internet Explorer 10.0 e superiore, AOL Desktop for Mac 1.0 e superiore

4. Aspetto Grafico

Lo schermo di gioco è diviso in tre sezioni:

- la sezione superiore – il logo del gioco
- la sezione centrale – i rulli della slot
- la sezione inferiore – mostra il credito attuale, numero di linee e i pulsanti di gioco:
 - la Tabella Vincite (*i*) e i pulsanti per il valore della scommessa
 - il pulsante di scommessa massima
 - il pulsante di GIRA
 - il pulsante di Autogioco
 - i pulsanti del volume dei suoni
 - i pulsanti della modalità Quickspin e Animazioni

NB: Il campo CREDITO mostra il saldo attuale del gioco in Euro.

INFORMAZIONI SUL GIOCO

GIOCO BONUS



- Il **Gioco Bonus** si attiva nei seguenti modi:
 - con più di 6 simboli Bonus o la loro combinazione con le Monete Magiche.
 - attivando le Funzionalità Lampada.
- Il tipo di Monete Magiche o Lampade che hanno attivato il Gioco Bonus determina la funzionalità assegnata.
- Il pagamento è indicato sul simbolo nella valuta: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x12 della Scommessa.
- All'inizio del Gioco Bonus vengono assegnati 3 respin.
- Ogni nuovo simbolo riporta il numero di respin a 3.
- Il Gioco Bonus continua finché i respin non sono terminati oppure finché tutte le celle sui rulli non sono piene di simboli Bonus.
- Al termine del Gioco Bonus i valori di tutti i simboli Bonus vengono sommati e la vincita totale viene pagata.

← Torna al menù

Chiudi X



3 Magic Lamps: Hold and Win

10:27

INFORMAZIONI SUL GIOCO

FUNZIONALITÀ LAMPADA DEL GIOCO BONUS

Ogni volta che una o più Monete Magiche compaiono sui rulli durante il Gioco Principale o i Free Spins, c'è la possibilità di attivare il Gioco Bonus con le Funzionalità Lampada.



Ogni Lampada sopra i rulli raccoglie le Monete Magiche dello stesso colore.

La combinazione delle Lampade che hanno attivato il Gioco Bonus determina le Funzionalità assegnate.

FUNZIONALITÀ RADDOPPIO



← Torna al menù

Chiudi X



3 Magic Lamps: Hold and Win

10:27

INFORMAZIONI SUL GIOCO

Ogni Moneta Magica verde che appare durante la Funzionalità Raddoppio nel Gioco Bonus **moltiplica tutti i valori dei simboli bonus x2 subito dopo il giro in cui è comparsa sui rulli.**

Dopo che tutti i valori dei simboli Bonus sono stati moltiplicati, la Moneta Magica verde assegna un valore generato casualmente: **x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x12, x15, x50** della puntata totale.

FUNZIONALITÀ MISTERIOSA



Ogni Moneta Magica rossa che appare durante la Funzionalità Misteriosa nel Gioco Bonus premia con un valore elevato generato casualmente: **x15, x30, x50, x75, x100, x150** della puntata totale.

FUNZIONALITÀ DI RACCOLTA



Ogni Moneta Magica blu che appare durante la

← Torna al menù

Chiudi X

PLAYSON

3 Magic Lamps: Hold and Win

10:28

INFORMAZIONI SUL GIOCO

Ogni Moneta Magica blu che appare durante la Funzionalità di Raccolta nel Gioco Bonus **raccoglie tutti i valori dei simboli sui rulli e li aggiunge al suo valore.**

JACKPOT DEL GIOCO BONUS

L'apparizione casuale dei seguenti simboli Bonus durante il Gioco Bonus attiva il Jackpot corrispondente:

MAJOR
JACKPOT



150.00

MINOR
JACKPOT



50.00

MINI
JACKPOT



15.00



Riempi tutte le 15 celle e ottieni
il Grand Jackpot di 5000.00!

FREE SPINS

← Torna al menù

Chiudi X

PLAYSON

3 Magic Lamps: Hold and Win

10:28

INFORMAZIONI SUL GIOCO

FREE SPINS



- 3 simboli Scatter nel Gioco Principale attivano 8 Free Spins.
- 3 simboli Scatter durante i Free Spins attivano ulteriori 8 Free Spins.



- Il simbolo Wild raddoppia la vincita di ciascuna linea di vincita di cui fa parte.
- L'attivazione del Gioco Bonus è possibile durante la modalità Free Spins.

PAGAMENTI

← Torna al menù

Chiudi X



3 Magic Lamps: Hold and Win

10:29

INFORMAZIONI SUL GIOCO

PAGAMENTI



BONUS



MONETE MAGICHE

Più di 6 simboli Bonus o la loro combinazione con Monete Magiche attivano il Gioco Bonus.

I simboli Bonus e le Monete Magiche pagano esclusivamente durante il Gioco Bonus.



SCATTER

3x - 2.00

3 simboli Scatter attivano 8 Free Spins.

Atterra solo sui rulli 2, 3 e 4.



WILD

5x - 15.00

4x - 3.00

3x - 0.75

Sostituisce tutti i simboli, eccetto Scatter, Bonus e Monete Magiche. Durante i Free Spins si raddoppia la vincita di ciascuna linea di vincita di cui fanno parte.



← Torna al menù

Chiudi X







3 Magic Lamps: Hold and Win

10:29

INFORMAZIONI SUL GIOCO

Wild
3x - 0.75
Sostituisce tutti i simboli, eccetto Scatter, Bonus e Monete Magiche. Durante i Free Spins si raddoppia la vincita di ciascuna linea di vincita di cui fanno parte.

	
5x - 15.00 4x - 3.00 3x - 0.75	5x - 10.00 4x - 2.00 3x - 0.50
	
5x - 8.00 4x - 1.60 3x - 0.40	5x - 6.00 4x - 1.20 3x - 0.30

A K Q J
5x - 2.00
4x - 0.40
3x - 0.20

LINEE DI PAGAMENTO

← Torna al menù Chiudi X

PLAYSON 3 Magic Lamps: Hold and Win 10:29

5. Come Giocare

Punto 1

Quando il gioco si è caricato, si deve selezionare il valore della scommessa con cui si vuole giocare. Il valore delle monete è visualizzato nella parte inferiore dello schermo, ed è possibile modificarlo in qualsiasi momento cliccando sul pulsante apposito. I valori selezionabili sono 0.20, 0.40, 0.60, 0.80, 1.00, 1.20, 1.40, 1.60, 2.00, 4.00, 6.00, 8.00, 10.00, 15.00, 20.00, 40.00, 50.00, 75.00 e 100.00 Euro.

Le linee attive sono fisse: 25 linee. Il pulsante PUNTATA MASSIMA per selezionare il valore della scommessa massima con tutte le linee.

Punto 2

Dopo aver selezionato il valore desiderato da puntare, si deve cliccare sul pulsante "GIRA" per far girare i rulli una volta.

I rulli possono essere fermati più velocemente cliccando sul pulsante “SALTA” – o è possibile attendere che i rulli si fermino automaticamente.

Se si vuole continuare a giocare con il valore della scommessa selezionati precedentemente, basta cliccare sul pulsante “GIRA”.

NB: Se non si ha abbastanza credito per giocare, la puntata può essere regolata automaticamente alla somma minima selezionabile attraverso una finestra apposita che informa della situazione.

6. Simboli

Simbolo Wild.

Sostituisce tutti i simboli tranne Scatter e Monete Magiche . Durante i Giri Gratuiti raddoppia la vincita di ciascuna linea valida di cui fa parte. Appare nel Gioco Principale e nei Giri Gratuiti. I pagamenti per questo simbolo sono indicati nella Tabella delle Vincite.

Simbolo Scatter.

3 simboli Scatter attivano 8 Giri Gratuiti. 3 simboli Scatter durante i Giri Gratuiti attivano 8 giri aggiuntivi. Il simbolo appare sui rulli 2, 3 e 4. I pagamenti per questo simbolo sono indicati nella Tabella delle Vincite.

Simbolo Bonus.

Più di 6 simboli Bonus o la loro combinazione con i simboli Moneta Magica attivano il Gioco Bonus. Il pagamento è indicato sul simbolo in valuta: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x12 della puntata.

Monete Magiche.

Ogni volta che una o più Monete Magiche compaiono sui rulli durante il Gioco Principale o i Giri Gratuiti, c'è la possibilità di attivare il Gioco Bonus con le Funzionalità Lampada. La Moneta Magica verde si riferisce al Gioco Bonus con Funzionalità Raddoppio. Ogni Moneta Magica verde che appare durante la Funzionalità Raddoppio nel Gioco Bonus moltiplica tutti i valori dei simboli bonus x2 subito dopo il giro in cui è atterrata sui rulli. Dopo che tutti i valori dei simboli Bonus sono stati moltiplicati, la Moneta Magica verde assegna un valore generato casualmente: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x12, x15, x50 della puntata totale. La Moneta Magica rossa si riferisce al Gioco Bonus con Funzionalità Mistero. Ogni Moneta Magica rossa che appare durante la Funzionalità Mistero nel Gioco Bonus premia un valore elevato generato casualmente: x15, x30, x50, x75, x100, x150 della puntata totale. La Moneta Magica blu si riferisce al Gioco Bonus con Funzionalità Raccolta. Ogni Moneta Magica blu che appare durante la Funzionalità Raccolta nel Gioco Bonus raccoglie tutti i valori Bonus e Jackpot sui rulli e li aggiunge al suo valore.

Gioco Bonus.

Il Gioco Bonus si attiva nei seguenti modi:

- più di 6 simboli Bonus o loro combinazione con Monete Magiche.
- attivando le Funzionalità Lampada.

Il tipo di Monete Magiche o Lampade che ha attivato il Gioco Bonus determina la funzionalità assegnata nel Gioco Bonus. Tutti i simboli Bonus rimangono sui rulli durante il Gioco Bonus. 3 respin vengono concessi all'inizio del Gioco Bonus. Ogni nuovo simbolo reimposta il numero di respin a 3. Il Gioco Bonus continua finché il giocatore non termina i respin o fino a quando tutte le celle sui rulli vengono riempite con i simboli Bonus. Quando il Gioco Bonus termina, i valori di tutti i simboli vengono sommati e viene erogata la Vincita totale.

Funzionalità Lampada del Gioco Bonus.

Ogni volta che una o più Monete Magiche compaiono sui rulli durante il Gioco Principale o i Giri Gratuiti, c'è la possibilità di attivare il Gioco Bonus con le Funzionalità Lampada. Ogni Lampada sui rulli raccoglie le Monete Magiche dello stesso colore. La combinazione delle Lampade che hanno attivato il Gioco Bonus determina le Funzionalità assegnate.

Funzionalità Raddoppio.

Ogni Moneta Magica verde che appare durante la Funzionalità Raddoppio nel Gioco Bonus moltiplica tutti i valori dei simboli bonus x2 subito dopo il giro in cui è atterrata sui rulli. Dopo che tutti i valori dei simboli Bonus sono stati moltiplicati, la Moneta Magica verde assegna un valore generato casualmente: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x12, x15, x50 della puntata totale.

Funzionalità Mistero.

Ogni Moneta Magica rossa che appare durante la Funzionalità Mistero nel Gioco Bonus premia un valore elevato generato casualmente: x15, x30, x50, x75, x100, x150 della puntata totale.

Funzionalità Raccolta.

Ogni Moneta Magica blu che appare durante la Funzionalità Raccolta nel Gioco Bonus raccoglie tutti i valori Bonus e Jackpot sui rulli e li aggiunge al suo valore.

Jackpot del Gioco Bonus.

La comparsa casuale dei seguenti simboli Bonus durante il Gioco Bonus attiva i corrispondenti Jackpot:

- Mini Jackpot = 15 puntate
- Minor Jackpot = 50 puntate
- Major Jackpot = 150 puntate
- La raccolta di tutti i 15 simboli Bonus ti fa ottenere un Grand Jackpot di 5000 puntate.

Giri Gratuiti. 3 simboli Scatter nel Gioco Principale attivano 8 Giri Gratuiti. 3 simboli Scatter durante i Giri Gratuiti attivano altri 8 Giri Gratuiti. I simboli Wild raddoppiano la vincita di ciascuna linea valida di cui fanno parte. L'attivazione del Gioco Bonus è possibile durante la modalità Giri Gratuiti.

NB: Il Gioco Bonus inizia dopo che tutte le combinazioni vincenti sono state pagate. Durante il Gioco Bonus, non è permesso cambiare il valore della scommessa. I simboli Bonus pagano esclusivamente durante il Gioco Bonus. I simboli Bonus, Premi Jackpot pagano solo alla fine del Gioco Bonus.

7. Tabella Vincite

Le combinazioni vincenti e le vincite per 1 moneta puntata per linea sono mostrate nella seguente tabella:

Simbolo	Simbolo X3	Simbolo X4	Simbolo X5
Scatter	2* scommessa	-	-
Wild	15	60	300
	15	60	300
	10	40	200
	8	32	160
	6	24	120

A	4	8	40
K	4	8	40
Q	4	8	40
J	4	8	40

Le linee di puntata pagano da sinistra a destra.

Le vincite su diverse linee sono sommate.

La tabella vincite elenca i premi per combinazione vincente; solo la combinazione vincente maggiore su ogni linea viene pagata.

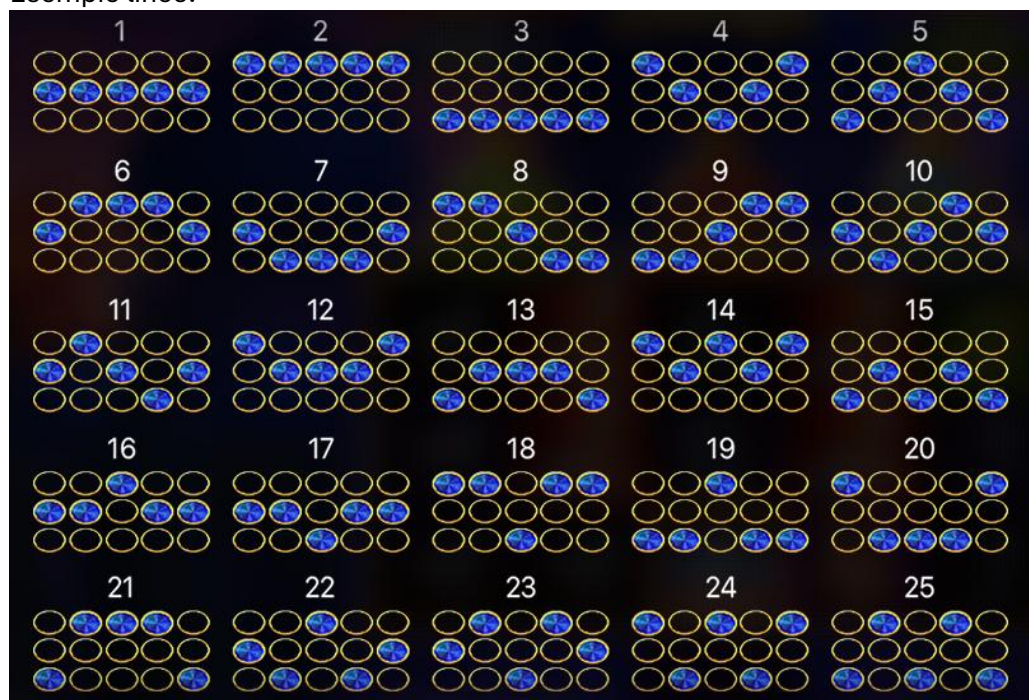
Tutti i premi indicati nella tabella vincite sono espressi in Euro.

La somma puntata in Euro è visualizzata nella finestra SCOMMESSA ed equivale al 20 moltiplicato della scommessa per linea.

La somma vinta in Euro viene visualizzata sullo schermo e nel pannello delle informazioni.

8. Payline

Esempio linee:



9. Autogiro

Cliccando sul pulsante AUTOGIRO si attiva l'autogiro e vengono utilizzati il numero di linee e la scommessa selezionato precedentemente.

Cliccando sul pulsante STOP Autogiro si può interrompere l'opzione di autogiro in qualsiasi momento.

10. Opzioni di Gioco

Le opzioni di gioco si trovano nell'angolo in basso a destra dello schermo di gioco.

10.1. Suoni

È possibile modificare il volume dei suoni del gioco muovendo il dispositivo di scorrimento del volume.

È possibile modificare il volume dei suoni di vincita, dei suoni del gioco e il volume generale.

Il pulsante **Suoni** è posizionato vicino al pulsante **Opzioni**.

10.2. Opzioni

Puoi scegliere la modalità Quickspin facendo clic sul pulsante Quickspin.

Puoi scegliere di disattivare le animazioni facendo clic sul pulsante Animazioni.

Il pulsante **Opzioni** è posizionato vicino al pulsante **Suoni**.

11. Tasti di scelta rapida

Sono disponibili dei tasti di scelta rapida per alcune specifiche situazioni durante il gioco (Tastiera inglese):

- **I** – aprire la Tabella delle vincite
- **Esc** – chiudere la Tabella delle vincite
- **M** – selezionare la scommessa massima
- **Freccia in su** – aumentare la scommessa
- **Freccia in giù** – diminuire la scommessa
- **A** – iniziare/terminare l'autogioco
- **Invio/Spazio** – GIRA / fermare i rulli rapidamente

Suggerimenti sono disponibili durante il gioco. Se si tiene il cursore del mouse posizionato su un elemento d'azione (come un pulsante), sarà visualizzato lo scopo e la scorciatoia per quell'azione.

NB: Le eccezioni sono:

- Selezionati tasti non di stampa, nello specifico le frecce, la barra spaziatrice, il tabulatore

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,76%**.